

CORSO – STEM E NON SOLO – DOCENTI FORMATORI: S. ANELLI – M. BOCCOLI**OBIETTIVI:**

Il corso mira a far acquisire ai docenti le competenze necessarie per guidare gli studenti a

- Realizzare attività STEM, STEAM, STREAM;
- Realizzare attività di Digital Storytelling;
- Usare con padronanza i set LEGO con l'approccio educativo delle 4C;
- Utilizzare simulatori virtuali e app per la costruzione con i blocchi virtuali e per la realizzazione di attività di robotica educativa.

FINALITA':

Promuovere nei docenti lo sviluppo della cultura digitale e l'educazione ai media.

Mappatura delle Competenze

- Competenza digitale; Imparare ad imparare; Consapevolezza ed espressione culturale.

Codici da riscattare nel MEC (Microsoft Educator Centre) per i docenti MIE (Microsoft Innovative Educator):

Modulo 1 (4/11): T – MBF786821 ----- **Modulo 3 (18/11): T – MBFBA6321**

Modulo 2 (12/11): T – MBFDFA621 ----- **Modulo 4 (26/11): T – MBFE24821**

DATE e ORARI:

novembre 2021. 4 incontri di **2h e mezza l'uno**

| Giorno | Orario |
|--------|-------------|
| 4/11 | 17.00-19.30 |
| 12/11 | 17.00-19.30 |
| 18/11 | 17.00-19.30 |
| 26/11 | 17.00-19.30 |

Tot. Ore: 10h

DATA DI INIZIO CORSO: 4/11/2021 ore 17.00-19.30

MODALITA' DI EROGAZIONE: online su piattaforma G-suite (meet).

NUMERO DI PARTECIPANTI: 25-30

ISCRIZIONI:

Sulla piattaforma Sofia CODICE: **65095** dove si trova anche il seguente LINK al google form per perfezionare l'iscrizione: <https://forms.gle/Wi2mVTgnNeXDKhGk9>

Chi non riesce a iscriversi dalla piattaforma può farlo direttamente al LINK. Nella compilazione del modulo a cui il LINK rimanda, si prega di inserire un INDIRIZZO DI POSTA ELETTRONICA EFFETTIVAMENTE IN USO E CHE SI CONSULTI GIORNALMENTE essendo quello su cui verrà inviato il LINK al corso due gg. prima del suo inizio.

PROGRAMMA:

| Modulo 1 (4/11) | Modulo 2 (12/11) | Modulo 3 (16/11) | Modulo 4 (26/11) |
|---|--|---|--|
| STEM vs NO STEM STEM, STEAM e STREAM Digital Storytelling La storia dei mattoncini da costruzione L'approccio educativo Lego: le 4C Il manifesto della Lego. | Percorsi educativi didattici con: Costruzioni virtuali e simulatori 3d Lego (WeDO, MoreToMath, Mindstorm) Everblock SamLabs kit compatibile con i Lego | La robotica educativa anche in virtuale Microbbot SamLabs BeeBot e BlueBot Croc and play Scottie go! | Oggetti virtuali e in realtà aumentata Merge cube e le app dedicate La stampa 3d Quiver |

INFORMAZIONI: formazione@liceogullace.edu.it

(Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 D.Lgs. N 39/1993)