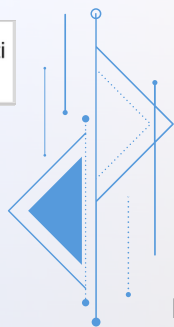
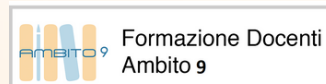


SOFIA 84765
ID: 124855
da 19 giugno 2023
a 25 giugno 2023



Liceo Statale
"Teresa Gullace Talotta"
Liceo Scientifico e delle Scienze Umane



SOFIA 84765
ID: 124855
da 19 giugno 2023
al 25 giugno 2023

CORSO DI FORMAZIONE

Relatore Prof. GAETANO AFFUSO

STEAM, REALTÀ VIRTUALE ED AUMENTATA PER LA CITTADINANZA GLOBALE

DESCRIZIONE

Il corso, rivolto ai docenti di ogni ordine e grado degli Ambiti 5 e 9 di Roma, è volto alla creazione e gestione di ambienti virtuali per una didattica innovativa ricorrendo alle Steam e facendo leva su un apprendimento attivo. In particolare, le attività formative prenderanno in considerazione i seguenti obiettivi dell'Agenda 2030: Obiettivo 11: Rendere le città e gli insediamenti umani inclusivi, sicuri, resilienti e sostenibili. Obiettivo 12: Garantire modelli di consumo e produzione sostenibili. Obiettivo 15: Proteggere, ripristinare e favorire un uso sostenibile dell'ecosistema terrestre. Ampio spazio sarà dedicato ai temi della cittadinanza digitale, della privacy e della sicurezza informatica.

OBIETTIVI FORMATIVI

Al termine del percorso i corsisti saranno in grado di progettare, costruire e gestire, attività didattiche e laboratoriali con l'utilizzo di contenuti in realtà virtuale e aumentata e con strumenti di simulazione e applicazioni del Metaverso.

ORGANIZZAZIONE E METODOLOGIA

Il Corso, della durata complessiva di **12 ore**, si svolgerà in **4 incontri** da effettuarsi a **distanza** (lezioni **online sincrone**) nei giorni e orari riportati nel calendario. Gli incontri saranno strutturati con una parte introduttiva teorica ed una parte pratica relativa all'oggetto del corso.

CALENDARIO

26/06/2023 - 16.30 - 19.30
30/06/2023 - 16.30 - 19.30
04/07/2023 - 16.30 - 19.30
06/07/2023 - 16.30 - 19.30

PROGRAMMA

- Definizione di AR, VR e metaverso;
- Esperienze di VR con Immagini e video 360;
- Esperienze immersive di VR relative ai seguenti temi:
- Sovrapposizione tra realtà reale e virtuale nostre vite e delle nostre identità;
- Le tecnologie nelle società contemporanea e le modalità di relazione sociale nell'arte;
- Arte digitale e le nuove modalità di relazione tra l'essere umano e l'ambiente; circostante per un "futuro sostenibile";
- Conoscenza dei vari tipi di immagini e video;
- Come scattare e scaricare dalla rete immagini 360;
- Creazione e gestione di un ambiente virtuale (con metaverso) con software specifico.

DESTINATARI: TUTTI I DOCENTI

LINK agli incontri:

<https://meet.google.com/cbz-njwo-efq>

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Alessandra Silvestri
(Firma autografa omessa ai sensi dell'art.3 D. Lgs. N. 39/1993)

Per perfezionare l'iscrizione cliccare sul LINK: <https://forms.gle/kpkZGXMqd9JrR17o9>

Per informazioni contattare la Prof.ssa Elisabetta Vaccaro all'indirizzo: formazione@liceogullace.edu.it